

Stéphane « Vlad » Proulx
Printemps 2006



Action; réaction. Tout n'est que lois et règles.
Feedback d'influence après la 1^{ère} semaine de jeu.

Premièrement : nous avons reçu jusqu'à présent (samedi, pm) 55 actions faites par vos contacts. Pas mauvais. Si vous voulez savoir : « Est-ce que je suis en train de manquer le bateau? » Je pense que si vous avez 15 actions ou moins dans votre checkup : oui!
Solution : diversifier vos secteurs d'influences ou bien activez-vous dans le vôtre.

Deuxièmement; je pensais l'avoir dit mais le répéter semble être pertinent : le secteur d'influence de votre contact est déterminé par son emploi du temps.

Exemple pratique :

Jean Valois travaille pour la ville de Québec à temps partiel mais sa véritable passion c'est l'étude des documents historiques, en particulier tout ce qui a trait aux anciens rites païens et aux croyances religieuses. D'ailleurs, il rencontre son ami Simon environ trois fois par semaines pour discuter de la chose. Jean assiste occasionnellement (comme beaucoup de ses amis) à des rencontres d'informations organisées par divers mouvements. Jean Valois est donc un contact Occulte. Même s'il serait milliardaire, même s'il était l'actionnaire majoritaire d'Ultramarde et même s'il travaille dans la bureaucratie. Son cercle social, ses pensées et son emploi du temps est dominé par une chose : l'étude de l'Occulte. Les gens qui agissent dans plusieurs secteurs, ce ne sont pas des contacts. Pour percer (même à 1) dans un secteur, il faut s'y investir totalement.

Troisièmement : concernant le domaine particulier de la finance. Je ne sais pas trop ce qu'il s'est passé, ni pourquoi tout le monde voulait un contact là-dedans. Peut-être est-ce que tous vos personnages ont des affinités avec des gestionnaires d'entreprise ou alors je ne sais pas. Seuls 2-3 personnages n'ont pas de contacts dans ce domaine. Ce qui est un peu étrange considérant que certaines influences majeures (des tops!) sont toujours disponibles dans 4 secteurs sur 15. De plus, j'ai reçu des actions étranges. Je vais essayer d'être un peu plus clair :

Votre contact est en finance donc votre contact est un financier.

Ce n'est pas un industriel, ce n'est pas un membre de l'Église.

Avoir en sa possession un journal n'implique pas que votre contact a les connaissances pour l'utiliser. La personne qui peut faire ça est un contact médiatique. Même si votre contact a un Doctorat en Gestion du commerce international, il n'a simplement pas les compétences pour faire une bonne publicité. Sinon, il serait en média...!

Doctorat en Gestion \neq DEC en Communication !

Finance 5 \neq Média 1 !

Solution : Par contre, avec des gros sous vous pouvez faire une offre d'emploi à un autre contact qui, lui, est dans le secteur des médias. Ce contact peut être contrôlé par vous, ou par un autre personnage. Il est libre ou pas d'accepter l'offre. Peu importe, mais essayez de prendre un contact qui est actif autrement, vous allez vous ramasser à faire passer des offres d'emploi à toutes les semaines... Trouvez-vous des partenaires d'affaire fiables.

Stéphane « Vlad » Proulx
Printemps 2006



Quatrièmement : Les actions que vous m'envoyez via le site. Ce que vous m'envoyez, c'est ce qui apparaît tel quel dans le checkup des autres joueurs. Je ne traduirais pas vos *intentions* en actions; ça c'est à vous de le faire. Vos actions, c'est vous qui les faites, pas moi. Sinon, pourquoi on vous donnerait des points d'expérience à vous plutôt qu'à moi?

Ce que vous m'envoyez, c'est ce qui apparaît tel quel dans le checkup des autres joueurs. Vous devez donc être clair, direct et concis. Personne n'a envie de lire un checkup de 6 pages où il n'y a que 9 actions dont 5 ne sont pas pertinentes/intéressantes pour son personnage. Si des contacts adverses veulent des explications, ils peuvent vous envoyer des mémos directement. Répondez à ces mémos comme le ferait votre contact.

Une règle de base en jeux de rôles : ne dites pas que vous le faites : faites-le! Si vous m'écrivez « *Je lui dis que je ne suis pas d'accord avec son offre et j'engage un gang de rue pour le tabasser.* », alors dans les checkups des autres joueurs, ça va écrire ça! Textuel!

| date | contact | Secteur | Niv. | action |
|------------|-----------------|--------------|------|--|
| 2006.03.07 | Jean Raclette | Bureaucratie | 1 | Dépose une requête en poursuite contre Simon Lafontaine pour détournement de fonds. |
| 2006.03.07 | Jean Raclette | Bureaucratie | 1 | Cherche un bon avocat. |
| 2006.03.07 | Pierre Zalinsky | Finance | 4 | Je lui dit que je ne suis pas d'accord avec son offre et j'engage une gang de rue pour le tabasser. |
| 2006.03.08 | Marc Pilon | Législation | 4 | Propose à Simon Lafontaine de le défendre en cours. |

Commentaires :

- 1- Bon... Là dedans il y a 2 choses : un mémo ET une action.
- 2- La première partie (en gras) irait dans les mémos plutôt que dans les actions.
- 3- Tout le monde va se demander : « À qui est-ce qu'il parle Pierre ? À moi ? C'est quoi son @£¢→ de problème ? »
- 4- QUELLE gang de rue ? C'est un contact finance! Des gangs de rues : il n'en connaît pas! Aller tabasser un gars X lui-même; votre contact va soit refuser ou bien se faire lui-même péter la gueule. Avez-vous déjà vu un comptable de 40 ans qui est en colère contre un punk ? C'est juste comique... Casser des gueules, ce n'est simplement pas son secteur.
- 5- Tout le domaine de la finance va savoir que c'est vous qui avez fait tabasser X. C'est mauvais pour la réputation et il est possible qu'il descende à 3 si (par hasard à ce moment-là) quelqu'un décide de profiter du faux pas pour monter à 4...

Solution :

- 1- Envoyez à X un mémo pour lui dire que vous refusez son offre (ou snobez-le!)
- 2- Envoyez un 2^e mémo à un leader de gang pour lui demander s'il veut aller battre le gars à la place de votre contact.

Problème réglé. Et en plus, ça ne vous a rien coûté sur vos 4 points de finances hebdomadaires!! Wow!

Stéphane « Vlad » Proulx
Printemps 2006



En somme, les actions et les mémos, c'est du « IN-GAME ». Jouez votre contact et répondez comme le ferait quelqu'un à son niveau et dans son secteur. Un contact du secteur rue, au niveau 1, s'exprimera avec moins d'assurance qu'un contact du niveau 4... et très différemment qu'un contact du secteur politique. Le contenu du discours change, le contenant aussi.

Oui, jouer un contact du domaine de la finance, ça implique d'avoir une base dans le domaine. Mais bon, en tant que joueur on a des limites aussi... Je ne vous demanderai jamais de connaître par cœur les impacts financiers de l'amendement aux règles de procédure de l'article 1904 de l'ALÉNA, mais peut-être de connaître certains trucs plus superficiels en macro-économie. Et ça s'applique aux autres secteurs aussi; la législation, l'université, l'occulte, l'industrie, etc... Exemples : savoir c'est quoi un procureur, la différence entre un chargé de cours et un professeur titulaire, qui est Anton Szandor La Vey ou qu'est-ce qu'un quota de production ? Prenez juste 2 secondes avant de m'envoyer vos actions pour vérifier que tout est correct.

Je ne vous demande pas de devenir des experts dans 28 domaines, juste de connaître un peu les bases. Rien de fatigant là. C'est un peu comme si vous jouiez un ancien Toréador de 600 ans mais que vous ne connaissiez pas les grands courants artistiques du dernier millénaire. Bon, l'exemple est un peu extrême parce que personnellement je ne les connais pas mais je n'aurai pas la prétention de jouer un ancien Toréador non plus.

Cinquièmement : Les checkups!

En jeu, c'est comme votre personnage qui appelle ses contacts (par exemple) et leur demande : « *Hey! What's up?* Quoi de neuf ? »

Je vous en fais un premier gratuit à tout le monde et les autres c'est 45\$. Ha haha!
Non, blague à part... Vous allez tous en recevoir un dimanche après-midi, qui couvrira la période du : 2006/03/06 au 2006/ 03/ 12.
Pour les autres, si vous en voulez un, il va falloir m'écrire un courriel ou m'envoyer un message à partir du site. Petit message court qui me fournit les infos suivantes :

- 1- Je t'aime Vlad, je veux un **Checkup!**
- 2- débutant le **2006 / 03 / 08** et finissant le **2006 / 03 / 24**.
- 3- Mon numéro de personnage est : **87**

Simple comme ça! Je vous le renvoie par courriel dès que possible, habituellement une couple d'heures plus tard, maximum. Oui c'est important de garder votre numéro de joueur confidentiel parce que quelqu'un d'autre peut vous piquer votre checkup comme ça et connaître vos contacts (ou du moins leurs secteurs). Inutile de le dire, si on attrape un rigolo à faire ça, on le raye du GN et je descends personnellement à Québec pour lui dire ma façon de penser!

Pour l'instant, vous pouvez demander un checkup n'importe quand. Si vous abusez (ex. : un checkup par jour) vos contacts vont vous trouver fatigant – et le narrateur aussi!