# La Morte Nuit

## Ghoules : La Dépendance Fatale

Joueur : _____
Téléphone : _____
Personnage: _____
Alias : _____
Nature : _____
Attitude : _____
Concept : _____
Régnant : _____
Refuge : _____
Volonté : ____

Physique : ____
Social : ____
Mental : ____

**Habiletés :**

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

**Disciplines :**

| |
|---|
| 1.- |
| |
| |
| |
| 2.- |
| |
| |
| |
| |
| 3.- |
| |
| |
| |
| |

**Influences :**

| |
|---|
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |

**Bonus / Malus**

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | |
|---|---|
| Argent : | |
| Malus de Clan : | |
| Expérience : | ____ / ____ |
| Ennemis | ____ |
| Total de ____ points d'influences | |

**Niveaux de Santé :**

| | | |
|---|---|---|
| Indemne | | Pas de pénalités |
| Légèrement | | Perds les égalités |
| Sérieusement | | Parie 2 traits |
| Trop | | Coma |
| **Mort finale si 1 dégât aggravé est infligé.** | | |