La Morte Nuit

Errare humanum est

Joueur : _____
Téléphone : _____
Personnage: _____
Alias : _____
Nature : _____
Attitude : _____
Concept : _____
Refuge : _____
Volonté : ____

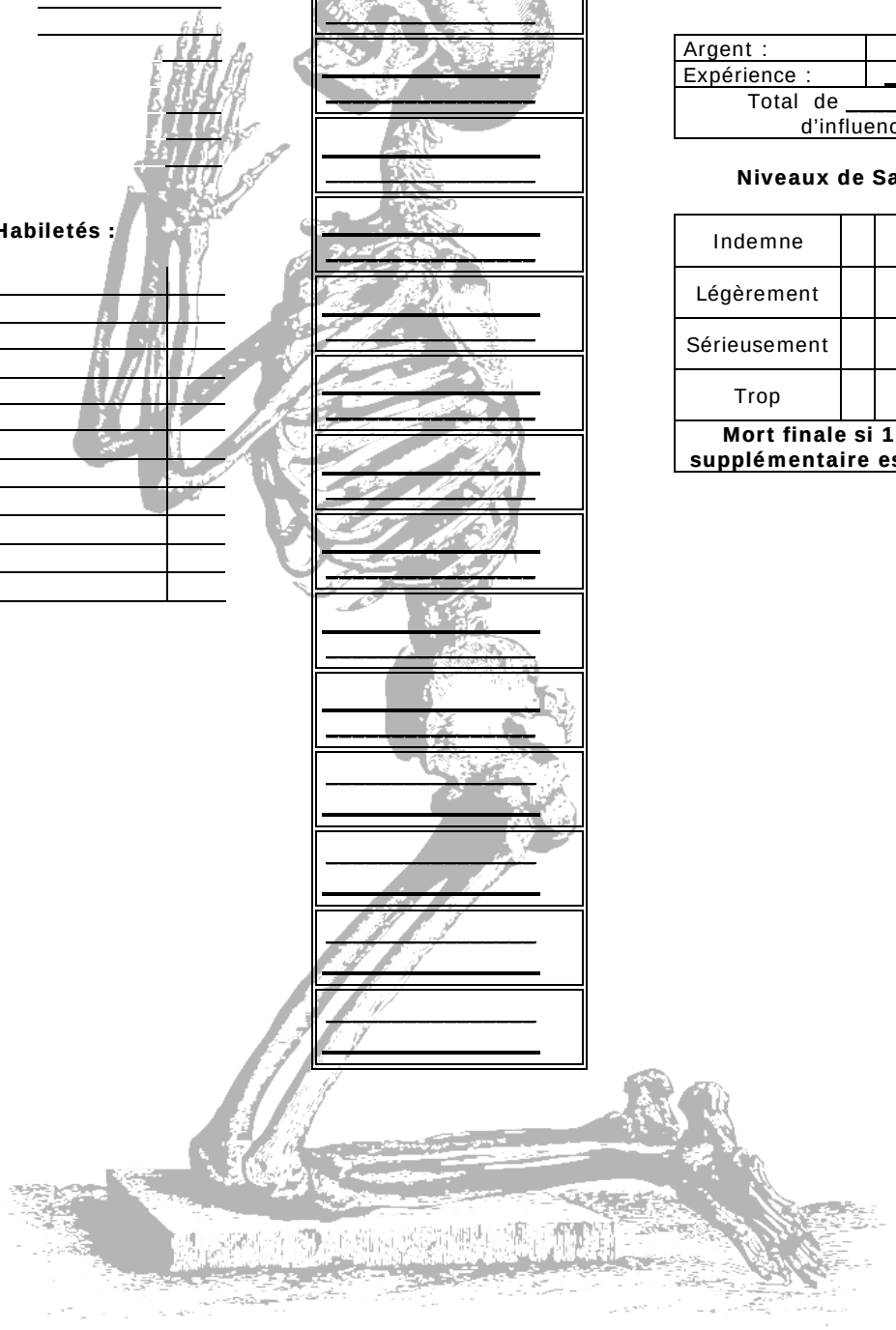
Physique : ____
Social : ____
Mental : ____

Habiletés :

Influences :

Bonus / Malus

Argent :	
Expérience :	____ / ____
Total de ____ points d'influences	

Niveaux de Santé :

Indemne		Pas de pénalités
Légèrement		Perds les égalités
Sérieusement		Parie 2 traits
Trop		Coma
Mort finale si 1 dégât supplémentaire est infligé.